

Załącznik do zarządzenia Nr 332/2021
Burmistrza Reska z dnia 8 stycznia 2021 r.

REGULAMIN UCZESTNICTWA I REKRUTACJI W PROJEKCIE

„Podniesienie kompetencji cyfrowych mieszkańców województw: wielkopolskiego i zachodniopomorskiego” realizowanego przez Gminę Resko.

Umowa o powierzenie grantu: 61//86/FPGP/2020 z dnia 18 listopada 2020 r.

Program Operacyjny Polska Cyfrowa na lata 2014-2020

Oś priorytetowa nr III : Cyfrowe Kompetencje Społeczeństwa

Działania 3.1.: Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych

§ 1. DEFINICJE

1. **Grantobiorca** - Gmina Resko.
2. **Odbiorca Ostateczny** - uczestnik projektu.
3. **Formularz zgłoszeniowy** - dokument w wersji papierowej stanowiący podstawę do ubiegania się o udział w projekcie stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
4. **Projekt** - termin używany zamiennie z nazwą „Podniesienie kompetencji cyfrowych mieszkańców województw: wielkopolskiego i zachodniopomorskiego”, przedsięwzięcie dofinansowane przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
5. **Regulamin uczestnictwa i rekrutacji w projekcie** - dokument w wersji papierowej oraz elektronicznej, stanowiący podstawę prawną, regulującą zasady ubiegania się o udział w projekcie.

§ 2.

INFORMACJE O DOFINANSOWANIU

1. Projekt „Podniesienie kompetencji cyfrowych mieszkańców województw: wielkopolskiego i zachodniopomorskiego” jest współfinansowany w 100% przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014 - 2020 Oś priorytetowa III - Cyfrowe Kompetencje Społeczeństwa; Działanie 3.1. Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych.
2. Kwalifikacją do naboru jest spełnienie wymaganych kryteriów oraz złożenie w terminie poprawnie wypełnionego formularza zgłoszeniowego wraz z wymaganymi dokumentami, wymienionymi w § 6.

§ 3.

CEL DZIAŁANIA

1. Celem głównym projektu jest podniesienie kompetencji cyfrowych mieszkańców województwa zachodniopomorskiego poprzez zorganizowanie szkoleń dla 288 osób. Odbiorca ostateczny zobowiązany będzie do udziału w 1 z 7 modułów szkoleniowych.

2. OPIS MODUŁÓW SZKOLENIOWYCH

Nauka kompetencji cyfrowych, to nie tylko nauka umiejętności związanych z obsługą komputera, lecz poszerzanie swej wiedzy praktycznej i zawodowej, która staje się niezbędną do poruszania się w dzisiejszym, dynamicznie rozwijającym się świecie, pełnym nowych możliwości. Nasze szkolenia to praktyczna nauka jak wykorzystać Internet w życiu prywatnym i zawodowym.

• *Rodzic w Internecie*

Moduł adresowany do rodziców/opiekunów poświęcony jest przygotowaniu rodzica/opiekuna do roli przewodnika dziecka w zakresie bezpiecznego i „mądrego” korzystania z sieci i reagowania na sytuacje zagrożenia. Rodzic/opiekun pozna źródła wartościowych i pochodzących z legalnych źródeł treści dla dziecka, zrozumie, jak zapewnić bezpieczeństwo dziecku w sieci, jak również nauczy się korzystać z podstawowych usług e-administracji dedykowanych rodzinom - takich, jak złożenie wniosku Rodzina 500+, uzyskanie Karty Dużej Rodziny i wielu innych. Zawarte w module elementy szkoleniowe służyć mają ponadto podniesieniu kompetencji w zakresie korzystania z kultury i z zasobów edukacyjnych w Internecie, co jest bardzo istotne w niwelowaniu barier i przeciwdziałaniu wykluczeniu kulturowemu.

• *Mój biznes w sieci*

Moduł „Mój biznes w sieci” przeznaczony jest przede wszystkim dla przygotowujących się do otwarcia własnego biznesu. Uczestnik nauczy się jak może wykorzystać zasoby Internetu, aby podnieść skuteczność działania w ramach poszczególnych funkcji biznesowych (komunikacja, marketing, zaopatrzenie, finanse itp.). W szczególności pozna dedykowane dla biznesu usługi e-administracji. Zawarte w module elementy szkoleniowe służyć mają ponadto podniesieniu kompetencji w zakresie korzystania z zasobów edukacyjnych dla przyszłych przedsiębiorców (np. Akademia PARP).

• *Działam w sieciach społecznościowych*

Moduł „Działam w sieciach społecznościowych” przeznaczony jest dla osób, które chcą poznać filozofię i sposób funkcjonowania sieci społecznościowych oraz wykorzystać je w działalności na rzecz swojej społeczności lokalnej lub prywatnie. Uczestnicy po zakończeniu szkolenia naberą umiejętności pozwalające na bezpieczne poruszanie się w świecie sieci społecznościowych, w tym m.in.: nauczą się nawiązywać i kontynuować swoje znajomości, kształtować swój wizerunek, wykorzystywać i dzielić się swą twórczością oraz korzystać z cudzej, ze szczególnym uwzględnieniem regulacji prawa autorskiego, a także współdziałać z innymi. Ponadto nauczą się jak korzystać z podstawowych usług e-administracji z wykorzystaniem konta w ePUAP i profilu zaufanego.

• *Tworzę własną stronę internetową (blog)*

Moduł „Tworzę własną stronę internetową z wykorzystaniem popularnych kreatorów” przeznaczony jest dla osób, które chciałyby mieć swoje miejsce w sieci w postaci własnej strony internetowej lub blogu. Uczestnicy po zakończeniu szkolenia naberą podstawowe umiejętności pozwalające im stworzyć takie miejsce, zarządzać nim, opracowywać i dodawać do niego treści (słowne, graficzne, muzyczne, filmowe) z uwzględnieniem ich ochrony na gruncie prawa autorskiego, monitorować przy wykorzystaniu mechanizmów analityki internetowej, rozpowszechniać oraz zrozumieć, jakie sprawy formalne trzeba załatwić. Ponadto nauczą się jak korzystać z podstawowych usług e-administracji z wykorzystaniem konta w ePUAP i profilu zaufanego.

• *Rolnik w sieci*

Moduł „Rolnik w sieci” przeznaczony jest przede wszystkim dla rolników, którzy na szkoleniu dowiedzą się, gdzie i jakie przydatne informacje, aplikacje i e-usługi mogą znaleźć w sieci, jak z nich bezpiecznie korzystać, jak regulować swoje rachunki bez konieczności odwiedzania placówki bankowej czy urzędu. W ramach nauki pozyskiwania informacji z sieci uczestnicy szkolenia zapoznają się z najpopularniejszymi portalami rolniczymi (np. farmer.pl, gospodarz.pl, topagrar.pl, ppr.pl, tygodnik-rolniczy.pl, wrp.pl, geldarolna.pl), dedykowanymi forami wymiany informacji rolniczych (np. rolnik-forum.pl, fpr.com.pl) oraz portalami meteorologicznymi (np.

pogodynka.pl, agropogoda.pl). Ponadto nauczą się jak korzystać z podstawowych usług e-administracji z wykorzystaniem konta w ePUAP i profilu zaufanego, Geoportalu (geoportal.gov.pl), rozliczeń podatkowych online (e-płatności i e-deklaracje), usług online dla ubezpieczonych w KRUS (portal eKRUS.gov.pl), usług Krajowej Sieci Obszarów Wiejskich (ksow.pl), ARiMR, ARR/ANR/ODR – docelowo KOWR oraz GIW/GIS/PIORIN/GIJHARS – docelowo PIBŻ.

•Kultura w sieci

Moduł „Kultura w sieci” przeznaczony jest dla wszystkich, którzy chcą dowiedzieć się, gdzie w internecie szukać ciekawych i przydatnych zasobów szeroko pojętej kultury i zasobów edukacyjnych z legalnych źródeł oraz jak wykorzystywać je do nauki lub własnej twórczości. Uczestnicy szkolenia zapoznają się z ogólnodostępnymi portalami prezentującymi dorobek polskiej kultury (Ninateka – FilMOTEKA Narodowa, Polona, Encyklopedia Teatru Polskiego, Narodowe Archiwum Cyfrowe, Narodowy Instytut Fryderyka Chopina). Poznają praktyczne podstawy prawa autorskiego, niezbędne do korzystania z kultury w sieci i zdobędą umiejętność wyszukiwania legalnych źródeł kultury, w tym korzystania z Bazy Legalnych Źródeł. Uczestnicy dowiedzą się jak odtworzyć historię własnej rodziny, miejscowości czy regionu bazując na informacjach z sieci i jak stworzyć drzewo genealogiczne.

•Moje finanse i transakcje w sieci

Moduł „Moje finanse i transakcje w sieci” przeznaczony jest dla wszystkich, którzy chcieliby nauczyć się załatwiać skutecznie sprawy prywatne, biznesowe, finansowe i urzędowe za pośrednictwem Internetu. Po zakończeniu szkolenia każdy uczestnik będzie potrafił wykorzystując sieć zarządzać kontem bankowym, dokonywać płatności, realizować zakupy, rezerwować podróż, płacić podatki oraz nauczy się jak korzystać z podstawowych usług e-administracji m.in. wnosząc o zaświadczenia, świadcząc czy też występując o dowód osobisty – wszystko w sposób elektroniczny, szybko i bezpiecznie.

§ 4.

GRUPY DOCELOWE

Grupą uprawnioną do udziału w projekcie są osoby powyżej 25 roku życia.

§ 5.

KRYTERIA UDZIAŁU W PROJEKCIE

1. Zamieszkanie na terenie województwa zachodniopomorskiego, w szczególności w gminie Resko.
2. Osoby mające powyżej 25 lat.

§ 6.

POBIERANIE ORAZ SKŁADANIE FORMULARZY ORAZ INFORMACJE O PROJEKCIE

1. Formularz zgłoszenia, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu można pobierać:
 - w Urzędzie Miejskim, ul. Rynek 1, 72-315 Resko, pok. nr 1 i nr 3;
 - na stronie www.resko.pl, zakładka Mieszkaniec – Projekty;
 - w Stowarzyszeniu Centrum Animacji Młodzieży w Goleniowie, ul. Matejki 3c, 72-100 Goleniów;
 - na stronie ww.centrumanimacjimlodziezy.blogspot.com.

Dodatkowo wraz z formularzem należy dołączyć podpisaną klauzulę informacyjną stanowiącą załącznik Nr 2 do niniejszego regulaminu, a w przypadku osób niepełnosprawnych należy załączyć oświadczenie stanowiące załącznik Nr 3 do niniejszego regulaminu.

2. Formularze należy składać w formie papierowej w Urzędzie Miejskim w Resku, pok. nr 1 lub w Stowarzyszeniu Centrum Animacji Młodzieży w Goleniowie, ul. Matejki 3c, 72-100 Goleniów.

3. Formularze zgłoszeniowe można składać od dnia ogłoszenia zarządzenia w sprawie przyjęcia niniejszego regulaminu do osiągnięcia limitu osób, tj. 288. Liczy się kolejność zgłoszeń.

4. Złożenie formularza jest jednoznaczne z przyjęciem Wnioskodawcy do projektu, jeśli liczba osób nie przekroczyła 288. Osoby, które złożą formularz i będą w kolejności poza 288 uczestnikiem trafią na listę rezerwową - liczy się termin złożenia formularza.

5. Dodatkowych informacji na temat projektu udzielają:

Joanna Kondrat - Koordynator Projektu, tel. 91 39 51 503, kom. 531 722 646;

Paweł Nowak - Prezes Stowarzyszenia CAM, tel. 693 162 181.

§ 7.

OCENA FORMULARZY ZGŁOSZENIOWYCH

1. Złożone formularze zgłoszeniowe podlegają ocenie formalnej tj. czy formularz jest poprawnie wypełniony i czy spełnione są wymagane kryteria oraz czy podpisane są wszystkie zgody.

2. Osoby, które nie spełniają kryteriów są odrzucane z udziału w projekcie.

§ 8.

OBOWIĄZKI ODBIORCY OSTATECZNEGO

1. Odbiorca ostateczny zobowiązany jest do uczestnictwa w wybranym 2 dniowym szkoleniu trwającym 8 godzin dziennie.

2. Odbiorca ostateczny zobowiązany jest do wypełnienia testu kompetencyjnego przed rozpoczęciem szkolenia oraz ankiety ewaluacyjnej po szkoleniu.

§ 9.

ZASADY REZYGNACJI Z UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

1. Rezygnacja z uczestnictwa w Projekcie w trakcie trwania jest możliwa tylko w przypadku wystąpienia ważnych okoliczności, które uniemożliwiają dalszy udział uczestnika w Projekcie (np. zmiana miejsca zamieszkania poza województwo zachodniopomorskie, długotrwała choroba, itp.)

2. Rezygnacja z udziału w Projekcie powinna mieć formę pisemnego oświadczenia.

3. Uczestnik Projektu zostanie z niego wykluczony w przypadku stwierdzenia nieprzestrzegania obowiązków określonych w regulaminie uczestnictwa w Projekcie.

4. W przypadku rezygnacji lub wykluczenia uczestnika Projektu z udziału w Projekcie na jego miejsce wchodzi kolejna osoba z listy rezerwowej.

§ 10.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W trakcie trwania naboru Gmina Resko zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów w treści Regulaminu oraz innych dokumentów rekrutacyjnych z wyjątkiem kryteriów naboru.

2. Odbiorca ostateczny uczestniczy w promocji poprzez umieszczanie zdjęć między innymi ze szkoleń, ewentualnie publikacją wypowiedzi uczestników szkoleń.

3. Odbiorca ostateczny podczas promocji i rekrutacji do Projektu współpracuje z Urzędem Miejskim w Resku.

4. Nadzór nad realizacją projektu oraz rozstrzyganie spraw nieuregulowanych w regulaminie należy do kompetencji Burmistrza Reska.

5. Harmonogram szkoleń będzie dostępny na stronach: www.resko.pl zakładka Mieszkaniec – Projekty oraz www.centrumanimacjimplodziezy.blogspot.com

6. Osoby zakwalifikowane na dany termin szkolenia będą informowane telefonicznie do 14 dni przed szkoleniem.

7. Nabór do projektu będzie jawny z zachowaniem równości szans wszystkich uprawnionych osób oraz przestrzeganiem ochrony danych osobowych.

8. Interpretacja zapisów niniejszego regulaminu należy wyłącznie do grantobiorcy.

9. Regulamin obowiązuje od dnia wydania zarządzenia, do którego jest załącznikiem.

10. Regulamin obowiązuje w całym okresie realizacji projektu.

Załączniki:

1. Deklaracja udziału w projekcie - załącznik nr 1

2. Oświadczenie o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym - załącznik nr 2

3. Oświadczenie od osoby niepełnosprawnej - załącznik nr 3